**Estructura del Proyecto en C#**

* ***Módulo data***

Este módulo contiene todas las clases que representan la comunicación con la base de datos. Para cada entidad habrá una clase con sus respectivos métodos que se comunicará con la bd.

Ejemplo:

**Tabla Clientes**

Idcliente

Nombre

Apellido

Dirección

Habrá una clase llamada **Clientes** que contendrá los atributos y métodos para la conexión con la base de datos:

**Clase Cliente**

Int idcliente

String nombre

String apellido

String dirección

Public void InsertarCliente { ……………………….. }

Public void ConsultarCliente { ……………………….. }

Public void EliminarCliente { ……………………….. }

Public void ActualizarCliente { ……………………….. }

……..

Este módulo también tendrá una clase llamada **database** la cual contiene todos los métodos utilitarios para la comunicación con la BD.

* ***Módulo Presentación***

Contendrá todos los formularios del proyecto y será un proyecto de librería de clases

* ***Módulo Utils***

Contendrá todas las clases utilitarias para el proyecto. Ejemplo:

Emails.cs

Validations.cs

StringFunctions.cs

Etc…

* ***Módulo Testing***

Es un proyecto de aplicación de consola. Se utilizará solo para probar cosas en consola de manera más fácil (que un formulario).

* ***Módulo Ordery***

Proyecto Principal. Desde aquí arrancará el proyecto y contendrá el formulario MDI PRINCIPAL